Проєктне завдання 3 — Колективний програмний проєкт

## Вибір теми колективного програмного проєкту

Виберіть тему колективного програмного проєкту, обрану вашою командою:

* **Варіант 1: Покращення функціоналу коду лабораторної роботи 4.9.2**
* Варіант 2: Новий застосунок — Створення IPv4/IPv6 Address застосунку

З яких причин ваша команда обрала саме цей варіант?

Цей варіант може бути цікавим для навчання нових навичок та практики у реальному проекті.

Покращення функціональності. Зробити MapQuest API більш зручним та корисним для користувачів шляхом додавання нових можливостей або покращення існуючих.

Опишіть застосунок команди та результати його роботи. Які конкретні цілі цього застосунку?

1. **Розширення використання метричної системи або миль.** Додає можливість вибору між відображенням даних в кілометрах або милях.
2. **Функціонал розрахунку пального**. Деякі запити до MapQuest API можуть повертати інформацію про пальне, але це не гарантовано для кожного маршруту. Отже, добавимо функціонал розрахунку пального для подорожі при отриманні даних про витрату пального автомобіля на 100 км.

Запишіть ролі членів команди та їх навички

|  |  |
| --- | --- |
| Член команди | Роль/Знання/Навички |
| **Бодеко Олег** | Ведучій розробник. Навички програмування Python.  Розуміння REST API. |
| **Баскаков Кирило** | Розробник. Навички програмування Python.  Розуміння REST API. |

## Стратегія/План проєкту

Наведіть короткий опис стратегії вашої команди для завершення цього проєкту.

Співпраця, комунікація та взаємодія між членами команди на кожному етапі розробки, щоб забезпечити успішне завершення проекту та створення якісного та корисного продукту.

Начало формы

## Використання GitHub для спільної роботи

Запишіть посилання на ваш GitHub-репозиторій?

https://github.com/Bodeko/MapQuest-Direction.git

Опишіть, як GitHub використовувався для:

1. Створення гілок

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Додавання учасників команди

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Виконання pull-запитів, code review, merge і т.д.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

## Фінальні результати

### Презентація

Створіть презентацію про вибраний вами проєкт. Ваша презентація має містити наступні ключові моменти:

* Інформація про ваш застосунок, із зазначення функціоналу, доданого вашою командою.
* Причини, з яких ваша команда вирішила додати цей функціонал до вашого проєкту.
* Код програми, включно з коментарями та документацією. Ваших коментарів та документації має бути достатньо, щоб будь-яка інша команда могла продовжити роботу над проєктом, якщо це потрібно. У іншої команди має бути можливість розібратися в коді вашого застосунку, його функціях і зрозуміти як продовжити роботу над проєктом.
* Демонстрація застосунку.
* Перелік перспективних покращень (backlog).
* Самоаналіз — з якими проблемами ви зіткнулися під час роботи над цим проєктом, як ви знайшли рішення, що нового дізналися тощо.